



# Multi

ικανός/η να χρησιμοποιεί  
την τεχνολογία και άλλα εργαλεία



# Camy

αποκτά την υπερδύναμη  
του κάθε χαρακτήρα που συναντά



# Netty

συνδέεται εύκολα  
με τους άλλους



# Scout

εξερευνά συνεχώς



# Fenix

αναγεννάτε

συνεχώς



# Zen

κρατάει πάντα  
την ισορροπία

**Καλωσορίσατε στον κόσμο του Stand By Me: ένας ιδιαίτερος πλανήτης με ανεπαίσθητα όρια, όπου κάθε κάτοικος, στην ηλικία των 16 ετών, αφήνει το σπίτι και την οικογένεια του και έρχεται σε επαφή καινούργιες περιπέτειες και προκλήσεις τις οποίες αντιμετωπίζει με τις μοναδικές υπερδυνάμεις του/της.**

Αυτό το σενάριο σχετίζεται με την καθημερινότητα αγοριών και κοριτσιών που εγκαταλείπουν τις κρατικές υπηρεσίες προστασίας και καλούνται να αντιμετωπίσουν την πρόκληση της αυτονομίας νωρίτερα από τους συνομηλικούς τους.

Το παιχνίδι είναι ένα εργαλείο ευαισθητοποίησης και κριτικής σκέψης σχετικά με την αυτονομία και την ανάπτυξη, το οποίο έχει δημιουργηθεί στα πλαίσια του Ευρωπαϊκού έργου Stand By Me. Είναι ιδανικό ανεξαρτήτως φύλου και ηλικίας. Διατίθεται δωρεάν στο διαδίκτυο.



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES  
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION  
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING



Το έργο συγχρηματοδοτείτε από το πρόγραμμα European Union's Rights, Equality and Citizenship (2014-2020)

Δημιουργήθηκε από:  
Città Metropolitana di Milano,  
Codicci, Spazio Aperto Servizi,  
Ahead (RO), Eurosuccess  
Consulting(CY) and Fryshuset  
(SE)

Έργο Stand By Me EU

info@eurosc.eu

Σχεδιασμός: Strambetty